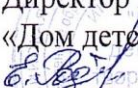



Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение  
«Основная общеобразовательная школа №4»  
город Киров Калужской области

СОГЛАСОВАНО  
Директор МКОУДО  
«Дом детского творчества»  
 /Е.Н.Родина



РАССМОТРЕНО  
на РМО физкультурно-  
спортивной  
направленности  
Протокол № 1 от  
27.08.2024

УТВЕРЖДЕНО  
И. о. директора  
МКОУ «ООШ №4»  
 Л.В.Нестерова  
Приказ № 55/28 от  
«30» августа 2024г.



Дополнительная общеобразовательная  
общеразвивающая программа  
**«Шахматы»**

Направленность: физкультурно-спортивная

Особенности программы: краткосрочная

Уровень сложности: стартовый

Возраст обучающихся 6 - 13 лет

Срок реализации: 1 год

Разработчик:  
Артюхова Валентина Вячеславовна,  
Учитель труда (технологии)

Киров 2024 г.

# РАЗДЕЛ 1.

## КОМПЛЕКС ОСНОВНЫХ ХАРАКТЕРИСТИК ДОПОЛНИТЕЛЬНОЙ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНОЙ ОБЩЕРАЗВИВАЮЩЕЙ ПРОГРАММЫ

### 1. Пояснительная записка

**Направленность программы** – спортивно-оздоровительная, по функциональному предназначению - учебно-познавательная; по форме организации – кружковая; по времени реализации – годовая.

Формирование разносторонне развитой личности - сложная задача, преподавание шахмат через структуру и содержание способно придать воспитанию и обучению активный целенаправленный характер. Система шахматных занятий в системе общеобразовательной школы, выявляя и развивая индивидуальные способности, формируя прогрессивную направленность личности, способствует общему развитию и воспитанию школьника.

Грамотно поставленный процесс обучения детей шахматным азам позволяет реализовать многие позитивные идеи отечественных теоретиков и практиков – сделать обучение радостным, дает возможность учить детей без принуждения, поддерживать устойчивый интерес к знаниям, использовать многообразие форм обучения. Стержневым моментом уроков становится деятельность самих учащихся, когда они наблюдают, сравнивают, классифицируют, группируют, делают выводы, выясняют закономерности. При этом предусматривается широкое использование занимательного материала, включение в уроки игровых ситуаций, чтение дидактических сказок, рассказов и др.

Шахматы в школе положительно влияют на совершенствование у детей многих психических процессов и таких качеств, как восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением.

Обучение игре в шахматы с раннего возраста помогает многим детям не отстать в развитии от своих сверстников, открывает дорогу к творчеству сотням тысяч детей некоммуникативного типа. Расширение круга общения, возможностей полноценного самовыражения, самореализации позволяет этим детям преодолеть замкнутость, мнимую ущербность. Древние мудрецы сформулировали суть шахмат так: «Разумом одерживать победу».

Шахматные игры развивают такой комплекс наиважнейших качеств, что с давних пор приобрели особую социальную значимость – это один из самых лучших и увлекательных видов досуга, когда-либо придуманных человечеством.

**Уровень освоения программы** – базовый.

Настоящая дополнительная общеобразовательная программа шахматного клуба «Шахматы» разработана с учетом:

1. Федерального Закона Российской Федерации от 29.12.2012 г. № 273 «Об образовании в Российской Федерации»;
2. Распоряжения Правительства Российской Федерации от 31 марта 2022 года № 678-р. Концепция развития дополнительного образования детей до 2030 год;
3. Национального проекта «Образование», утвержденного президиумом Совета при Президенте РФ по стратегическому развитию и национальным проектам (протокол от 3 сентября 2018 г. № 10);
4. Порядка организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам (Приказ Минпросвещения России от 27.07.22 № 629) (далее - Порядок Приказа Минпросвещения № 629);
5. Постановления Главного государственного санитарного врача Российской Федерации от 28 сентября 2020 г. № 281 «Об утверждении санитарных правил СП 2.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и

обучения, отдыха и оздоровления детей и молодёжи»;

6. Письма Министерства образования и науки РФ от 18.11.15 № 09-3242 о направлении «Методических рекомендаций по проектированию дополнительных общеразвивающих программ (включая разноуровневые программы)»;

7. Приказа Министерства образования и науки Российской Федерации (Минобрнауки России) от 23 августа 2017 г. № 816 «Об утверждении Порядка применения организациями, осуществляющими образовательную деятельность, электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации образовательных программ» (для дистанционных программ);

8. Локальных актов МКОУ «ООШ №4».

**Язык реализации программы:** русский.

**Актуальность программы** состоит в направленности на организацию содержательного досуга учащихся, удовлетворение их потребностей в активных формах познавательной деятельности и обусловлена многими причинами: рост нервно-эмоциональных перегрузок, увеличение педагогически запущенных детей.

В условиях реализации новых государственных стандартов на первый план выдвигается развивающая функция обучения, в значительной степени способствующая становлению личности школьников и наиболее полному раскрытию их творческих способностей.

Шахматы в школе положительно влияют на совершенствование у детей многих психических процессов и таких качеств, как восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением.

**Новизна и педагогическая целесообразность программы:** Шахматная игра служит благоприятным условием и методом воспитания способности к волевой регуляции поведения. Овладевая способами волевой регуляции, обучающиеся приобретают устойчивые адаптивные качества личности: способность согласовывать свои стремления со своими умениями, навыки быстрого принятия решений в трудных ситуациях, умение достойно справляться с поражением, общительность и коллективизм. При обучении игре в шахматы стержневым моментом занятий становится деятельность самих учащихся, когда они наблюдают, сравнивают, классифицируют, группируют, делают выводы, выясняют закономерности. Таким образом, шахматы не только развивают когнитивные функции школьников, но и способствуют достижению комплекса личных и метапредметных результатов, формированию и развитию функциональной грамотности школьников.

**Адресат программы** - учащиеся младшего и среднего школьного возраста (5 – 10 классы). В клуб принимаются все желающие.

С целью обеспечения образовательных прав детей с ОВЗ и инвалидов к обучению по данной ДООП допускаются дети следующих нозологических групп:

- нарушения опорно-двигательного аппарата (сколиоз, плоскостопие);
- логопедические нарушения (фонетико-фонематическое недоразвитие речи, заикание);
- соматически ослабленные (часто болеющие дети), согласно медицинским рекомендациям.

**Объем программы и срок освоения:** программа рассчитана на 1 год обучения и предусматривает 34 часа занятий по 1 часу в неделю.

**Уровень программы** – базовый.

**Формы организации образовательного процесса:**

На первых занятиях проходит начальная диагностика знаний, умений и навыков по шахматной игре, по результатам которой учащиеся распределяются в группы.

В первой группе совершенствования занимаются ребята, знающие основы тактики и стратегии игры, владеющие фундаментальными знаниями по теории игры в дебюте, миттельшпиле и эндшпиле, а также имеющие некоторый игровой опыт. Во второй группе совершенствования занимаются учащиеся, уверенно владеющие тактическими приемами, умеющие выстраивать стратегические планы, знающие основные дебюты, имеющие опыт выступления в соревнованиях разного уровня и имеющие спортивный разряд по шахматам не ниже третьего.

Работа с детьми по данной программе наряду с теоретическими и практическими занятиями в группах, проходит и индивидуально для лучшего усвоения материала. Программа интегрирована с графиком соревнований, что позволяет учащимся в полной мере проявить полученные теоретические знания на практике, а также выявить недостатки в подготовке.

Занятия многообразны по своей форме – помимо лекций, бесед, игровых занятий и выполнения упражнений по пройденной теме, это и сеансы одновременной игры с руководителем, и конкурсы по решению задач, этюдов, турниры, игры различного типа на шахматную тематику, учащиеся готовят доклады по истории шахмат, проводятся анализы сыгранных на ответственных турнирах партий.

#### **Виды занятий по программе:**

- очные
- групповые (занятия проводятся в одновозрастных или разновозрастных группах, численный состав группы – до 20 человек) или индивидуальная.

**Режим занятий:** занятия проводятся 1 раз в неделю по 1 часу (время занятий включает 60 мин. учебного времени обязательный 5- минутный перерыв)

#### **1.2. Цель и задачи программы:**

**Основная цель программы** – организация полноценный досуг учащихся через обучение игре в шахматы.

#### **Цели программы:**

- способствовать становлению личности школьников и наиболее полному раскрытию их творческих способностей;
- реализация многие позитивные идеи отечественных теоретиков и практиков — сделать обучение радостным, поддерживать устойчивый интерес к знаниям.

Достигаются указанные цели через решение следующих **задач:**

- познакомить с историей шахмат;
- дать учащимся теоретические знания по шахматной игре и рассказать о правилах проведения соревнований и правилах турнирного поведения;
- привить любовь и интерес к шахматам и учению в целом;
- научить анализировать свои и чужие ошибки, учиться на них, выбирать из множества решений единственно правильное, планировать свою деятельность, работать самостоятельно;
- научить уважать соперника;
- развить логическое мышление, память, внимание, усидчивость и другие положительные качества личности;
- ввести в мир логической красоты и образного мышления, расширить представления об окружающем мире.

#### **Задачи программы:**

- совершенствовать у детей различные психические процессы и таких качества,

как восприятие, внимание, воображение, память, мышление, начальные формы волевого управления поведением;

- формировать эстетическое отношение к красоте окружающего мира;
- развивать умение контактировать со сверстниками в творческой и практической деятельности;
- формировать чувства радости от результатов индивидуальной и коллективной деятельности;
- уметь осознанно решать творческие задачи; стремиться к самореализации.

## 2. Содержание программы:

### 2.1. Учебно-тематический план

№ п/п	Наименование раздела, темы	Количество часов			Формы аттестации (контроля)
		Всего	Теория	Практика (интерактивные занятия)	
1.	Вводное занятие.	1	1		Журнал по ТБ, Журнал посещаемости
2.	Шахматы – спорт, наука, искусство.	1	1		Опрос
3.	Правила игры.	2	1	1	Опрос
4.	Первоначальные понятия.	2	1	1	Опрос
5.	Тактика игры.	3	1	2	Решения задач
6.	Стратегия игры.	3	1	2	Решения задач
7.	Эндшпиль.	5	1	4	Опрос
8.	Дебют.	6	1	5	Опрос
9.	Конкурсы решения задач, этюдов.	4	1	3	Решения задач
10.	Сеансы одновременной игры.	2	1	1	Соревнования, турнир
11.	Соревнования.	4	1	3	Соревнования, турнир
12.	Итоговое занятие.	1	1		Опрос
<b>Всего:</b>		<b>34</b>	<b>12</b>	<b>22</b>	

Примечание. Расчёт часов учебно-тематического плана представлен на: – 34 учебные недели; одну учебную группу.

## 2.2. Содержание программы 1 год обучения

### **Тема 1. Организационное занятие. (1 час)**

**Теория (1 час).** Знакомство с детьми. Постановка задач на год. Правила техники безопасности. Место шахмат в мировой культуре. Роль шахмат в воспитании и развитии личности. Особенности психологической подготовки юного шахматиста. Понятие о здоровом образе жизни. Сильнейшие юные шахматисты мира. Шахматная доска. Поля, линии, их обозначения. Легенда о возникновении шахмат. Шахматные фигуры и их обозначения. Позиция, запись позиции.

**Практика.** Тренировочные упражнения по закреплению знаний о шахматной доске.

### **Тема 2. Шахматы – спорт, наука, искусство. (1 час)**

**Теория (1 час).** Краткая история шахмат. Различные системы проведения шахматных соревнований. Геометрические мотивы траектории перемещения шахматных фигур. Ходы и взятие ладьи, слона, ферзя, короля, коня и пешки. Логические связки «и», «или», «не». Ударность и подвижность фигур в зависимости от положения на доске. Превращение пешки и взятие на проходе пешкой. Угроза, нападение, защита, двойной удар. Контроль полей. Ограничение подвижности фигур. Моделирование на шахматном материале. Рокировка, правила ее выполнения.

### **Тема 3. Правила игры. (2 часа)**

**Теория (1 час).** Правила турнирного поведения. Правило «тронул-ходи». Понятие «шах». Способы защиты от шаха. Открытый и двойной шах. Понятие «мат». Обучение алгоритму матования в один ход. Понятие «пат». Сходства и различия понятия «мат» и «пат». Выигрыш, ничья, виды ничьей.

**Практика (1 час).** Упражнения по выполнению ходов отдельными фигурами и на запись ходов; дидактические игры на маршруты фигур и их взятие с учетом контроля полей, на ограничение подвижности фигур. Решение упражнений на постановку мата и пата в различное количество ходов.

### **Тема 4. Первоначальные понятия. (2 часа)**

**Теория (1 час).** Запись партий. Мат, ничья. Относительная ценность фигур.

**Практика (1 час).** Упражнения на запоминание правил шахматной нотации, игры с ограниченным набором фигур, простейшие этюды.

### **Тема 5. Тактика игры. (3 часа)**

**Теория (1 час).** Понятие о тактике и комбинации. Основные тактические приемы. Практические занятия: разбор специально подобранных позиций, решение тематических этюдов. Ценность фигур. Единица измерения ценности. Виды ценности. Изменение ценности в зависимости от ситуации на доске. Защита. Размен. Виды размена. Материальный перевес. Легкие и тяжелые фигуры, их качество.

**Практика (2 часа).** Решение арифметических задач (типа «У кого больше?») и логических задач (типа «Какая фигура ценнее?»)

### **Тема 6. Стратегия игры. (3 часа)**

**Теория (1 час).** Определение стратегии. Целесообразное развитие фигур, выбор плана, централизация.

**Практика (3 часа).** Разбор и разыгрывание с партнером специально подобранных позиций.

### **Тема 7. Эндшпиль. (5 часов)**

**Теория (1 час).** Простейшие окончания. Определение эндшпиля. Роль короля в эндшпиле. Правило квадрата. Мат различными фигурами.

**Практика (4 часа).** Разбор и разыгрывание с партнером специально подобранных позиций, решение задач. Пешечный эндшпиль. Король и пешка

против короля. Ключевые поля. Правило квадрата. Этюд Рети. Роль аппозиции. Отталкивание плечом. Треугольник. Прорыв. Игра на пат. Ладейный эндшпиль. Ладья и пешка против пешки. Позиция Филидора, принцип Тарраша, построение моста, активность фигур.  
Практические занятия: отработка на шахматной доске пешечного и ладейного эндшпиля.

#### **Тема 8. Дебют. (6 часов)**

**Теория (1 час).** Определение дебюта. Задачи дебюта и принципы его разыгрывания. Практические занятия: разбор специально подобранных позиций и учебных партий, анализ наиболее часто повторяющихся ошибок. Классификация дебютов. Мобилизация фигур, безопасность короля (короткая и длинная рокировка), борьба за центр. Роль и оптимизация работы фигур в дебюте. Гамбит, пункт f2 (f7) в дебюте.

**Практика (5 часов).** Анализ учебных партий; игровая практика; анализ дебютной части партии.

#### **Тема 9. Конкурсы решения задач, этюдов. (4 часа)**

**Теория (1 час).** Понятие о позиции. Правила проведения конкурсов решений. Понятие о варианте. Логическая связка «если, то ...». Открытая линия. Проходная пешка. Пешечные слабости. Форпост. Позиция короля. Атака на короля. Централизация. Овладение тяжелыми фигурами 7(2) горизонтально. Вскрытие и запирающие линии. Блокада.

**Практика (3 часа).** Анализ задач, этюдов; игровая практика; решение конкурсных позиций и определение победителя конкурса.

#### **Тема 10. Сеансы одновременной игры. (2 часа)**

**Теория (1 час).** Проведение руководителем кружка сеансов одновременной игры с последующим разбором партий с учащимися. Матование двумя ладьями, королею и ладьей как игры с выигранным стратегией. Матовые и патовые позиции. Стратегия и тактика оттеснения одинокого короля на край доски. Планирование, анализ и контроль при матовании одинокого короля. Управление качеством матования.

**Практика (1 час).** Решение задач с нахождением одинокого короля в разных зонах; участие в турнирах.

#### **Тема 11. Соревнования. (4 часа)**

**Теория (1 час).** Понятие о шахматном турнире. Правила поведения при игре в шахматных турнирах. Правила поведения в соревнованиях. Спортивная квалификация в шахматах.

**Практика (3 часа).** Показательные выступления наиболее успешных учащихся. Презентация успехов юных шахматистов с приглашением родителей учащихся. Конкурс на решение шахматных задач; шахматный вернисаж (выставка картин школьников на шахматные темы). Участие в турнирах.

#### **Тема 12. Итоговое занятие. (1 час)**

**Теория (1 час).** Подведение итогов года. Планы на следующий год.

**Практика.** Просмотр презентаций, видеороликов и видеофильмов про шахматы.

**Планируемые результаты** освоения учащимися программы дополнительного образования.

К концу обучения учащиеся должны **знать**:

- шахматные термины: белое и черное поле, горизонталь, вертикаль, диагональ, центр, партнеры, партия; начальное положение (начальная позиция), белые, черные, ход, взятие, стоять под боем, взятие на проходе, рокировка (длинная и короткая); шах, мат, пат, ничья;

- названия шахматных фигур: ладья, слон, ферзь, конь, пешка, король, правила хода и взятия каждой фигуры;

- шахматные правила FIDE;
- обозначение горизонталей, вертикалей, полей, шахматных фигур;
- ценность шахматных фигур;
- принципы игры в дебюте;
- основные тактические приемы;
- термины дебют, миттельшпиль, эндшпиль, темп, оппозиция, ключевые поля;
- некоторые дебюты (Гамбит Эванса. Королевский гамбит. Ферзевый гамбит и др.);

- правила игры в миттельшпилье;

- основные элементы позиции;

- правильно разыгрывать дебют;

- грамотно располагать шахматные фигуры и обеспечивать их взаимодействие;

- проводить элементарно анализ позиции;

- составлять простейший план игры;

- находить несложные тактические приемы и проводить простейшие комбинации;

- точно разыгрывать простейшие окончания;

- пользоваться шахматными часами.

**уметь:**

- ориентироваться на шахматной доске;

- играть каждой фигурой в отдельности и в совокупности с другими фигурами без нарушения правил шахматного кодекса;

- правильно размещать доску между партнерами и правильно расставлять начальную позицию;

- различать горизонталь, вертикаль и диагональ;

- рокировать;

- объявлять шах, мат;

- решать элементарные задачи на мат в один ход;

- правильно вести себя за доской;

- записывать шахматную партию;

- матовать одинокого короля двумя ладьями, ферзем и ладьей, королем и ферзем, королем и ладьей;

- грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте;

- находить несложные тактические приемы;

- точно разыгрывать простейшие окончания.



В процессе обучения и воспитания собственных установок, потребностей в значимой мотивации на соблюдение норм и правил здорового образа жизни, культуры здоровья у обучающихся формируются познавательные, личностные, регулятивные, коммуникативные универсальные учебные действия:

- **личностные результаты** –готовность и способность учащихся к саморазвитию, сформированность мотивации к учению и познанию, ценностно-смысловые установки выпускников, отражающие их индивидуально-личностные позиции, социальные компетентности, личностные качества; сформированность основ российской, гражданской идентичности;

- **метапредметные результаты** –освоенные учащимися универсальные учебные действия (познавательные, регулятивные и коммуникативные);

- **предметные результаты** –освоенный учащимися в ходе изучения учебных предметов опыт специфической для каждой предметной области деятельности по получению нового знания, его преобразованию и применению, а также система основополагающих элементов научного знания, лежащая в основе современной научной картины мира.

Личностными результатами программы дополнительного образования по спортивно-оздоровительной направленности является формирование следующих умений:

- определять и высказывать простые и общие для всех людей правила поведения при сотрудничестве (этические нормы);

- в предложенных педагогом ситуациях общения и сотрудничества, опираясь на общие для всех простые правила поведения, делать выбор, при поддержке других участников группы и педагога, как поступить;

- развитие навыков сотрудничества с взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций;

- формирование мотивации к учению и познанию.

Метапредметными результатами программы дополнительного образования по спортивно-оздоровительной направленности – является формирование следующих универсальных учебных действий (УУД):

### **1. Регулятивные УУД:**

- Определять и формулировать цель деятельности на занятии с помощью учителя, а далее самостоятельно.

- Проговаривать последовательность действий.

- Учить высказывать своё предположение (версию) на основе данного задания, учить работать по предложенному учителем плану, а в дальнейшем уметь самостоятельно планировать свою деятельность.

- Средством формирования этих действий служит технология проблемного диалога на этапе изучения нового материала.

- Учиться совместно с учителем и другими воспитанниками давать эмоциональную оценку деятельности на занятии.

### **2. Познавательные УУД:**

- Добывать новые знания: находить ответы на вопросы, используя разные источники информации, свой жизненный опыт и информацию, полученную на занятии.

- Перерабатывать полученную информацию: делать выводы в результате совместной работы всей команды;

- Овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации, установление аналогий и причинно- следственных связей, построение рассуждений;

- Формирование умения понимать причины успеха/неуспеха учебной деятельности и способности конструктивно действовать даже в ситуациях неуспеха. Средством формирования этих действий служит учебный материал и задания.

### **3. Коммуникативные УУД:**

- Умение донести свою позицию до других: оформлять свою мысль. Слушать и понимать речь других.
- Совместно договариваться о правилах общения и поведения в игре и следовать им.
- Рост личностного, интеллектуального и социального развития ребёнка, развитие коммуникативных способностей, инициативности, толерантности, самостоятельности.
- Приобретение теоретических знаний и практических навыков шахматной игре.
- Освоение новых видов деятельности (дидактические игры и задания, игровые упражнения, соревнования).

Предметными результатами программы дополнительного образования по спортивно-оздоровительной направленности характеризуют опыт учащихся в специфической для каждой предметной области деятельности по получению нового знания, его преобразованию и применению:

- овладение приёмами тактики и стратегии шахматной игры; (сравнивать, находить общее и различие; уметь ориентироваться на шахматной доске: понимать информацию, представленную в виде текста, рисунков, схем, знать основные тактические приемы; что означают термины: дебют, миттельшпиль, эндшпиль, темп, оппозиция, ключевые поля);
- обучение воспитанников игре в шахматную партию с записью;
- обучение решению комбинации на разные темы (грамотно располагать шахматные фигуры в дебюте; находить несложные тактические удары и проводить комбинации; точно разыгрывать простейшие окончания);
- обучению учащихся самостоятельному анализованию позиции, через формирование умения решать комбинации на различные темы; - научить детей видеть в позиции разные варианты (правила хода и взятия каждой из фигур, «игра на уничтожение», лёгкие и тяжёлые фигуры, ладейные, коневые, слоновые, ферзевые, королевские пешки, взятие на проходе, превращение пешки, принципы игры в дебюте).

**РАЗДЕЛ 2.**  
**КОМПЛЕКС ОРГАНИЗАЦИОННО-ПЕДАГОГИЧЕСКИХ УСЛОВИЙ**

**2.1. Календарный учебный график**

№ п/п	Дата	Форма занятия	Тема занятия	Форма аттестации
<b>Вводное занятие (1ч.)</b>				
1.		Лекция-диалог	Правила техники безопасности. Сильнейшие шахматисты мира.	Беседа
<b>Шахматы – спорт, наука, искусство (1ч.)</b>				
2.		Беседа	Ходы и взятие ладьи, слона, ферзя, короля, коня и пешки.	Опрос
<b>Правила игры (2ч.)</b>				
3.		Лекция-диалог	Правила турнирного поведения. Понятие «шах», «мат», «пат».	Беседа. Опрос.
4.		Практическое занятие.	Упражнения на постановку мата. Упражнения на постановку пата. Решение задач.	Педагогическое наблюдение. Решение задач.
<b>Первоначальные понятия (2ч.)</b>				
5.		Лекция-диалог	Запись партий. Относительная ценность фигур.	Беседа. Тестирование.
6.		Практическое занятие.	Игры с ограниченным набором фигур	Шахматная партия
<b>Тактика игры(3ч.)</b>				
7.		Беседа	Понятие о тактике и комбинации. Материальный перевес. Разбор специально подобранных позиций, решение тематических этюдов.	Беседа, опрос.
8.		Практическое занятие.	Решение арифметических задач и логических задач	Шахматная партия. Педагогическое наблюдение.
9		Практическое занятие.	Изменение ценности в зависимости от ситуации на доске. Легкие и тяжелые фигуры, их качество.	Педагогическое наблюдение
<b>Стратегия игры.(3ч.)</b>				
10.		Беседа	Стратегия игры.	Беседа, опрос.
11.		Практическое занятие.	Разбор и разыгрывание специально подобранных позиций.	Шахматная партия
12.		Практическое занятие.	Разбор и разыгрывание специально подобранных позиций.	Шахматная партия
<b>Эндшпиль(5ч.)</b>				
13.		Беседа Лекция-диалог	Эндшпиль. Мат различными фигурами.	Беседа, опрос.

14.		Практическое занятие.	Пешечный эндшпиль. Король и пешка против короля.	Шахматная партия
15.		Практическое занятие.	Игра на пат.	Шахматная партия
16.		Практическое занятие.	Ладейный эндшпиль.	Шахматная партия
17.		Практическое занятие.	Отработка на шахматной доске пешечного и ладейного эндшпиля. Решение задач.	Шахматная партия, контрольные тесты.
<b>Дебют. (6ч.)</b>				
18.		Беседа	Дебют. Шахматный турнир. Спортивная квалификация в шахматах.	Контрольные тесты, решение задач.
19.		Практическое занятие.	Анализ дебютной части партии.	Шахматная партия
20.		Практическое занятие.	Анализ учебных партий.	Шахматная партия
21.		Практическое занятие.	Игровая практика.	Шахматная партия
22.		Практическое занятие.	Решение задач	Шахматная партия
23.		Практическое занятие.	Решение задач	Контрольные тесты
<b>Конкурсы решения задач. (4ч.)</b>				
24.		Беседа	Правила проведения конкурсов решений	Беседа
25.		Практическое занятие.	Решения конкурсных задач.	Решение задач
26.		Практическое занятие.	Решения конкурсных задач.	Решение задач
27.		Практическое занятие.	Решения конкурсных задач.	Решение задач
<b>Сеансы одновременной игры. (2ч.)</b>				
28.		Беседа	Матовые и патовые позиции. Управление качеством матования.	Опрос
29.		Практическое занятие.	Сеанс одновременной игры с последующим разбором партий.	Шахматная партия, решение задач.
<b>Соревнования(4ч.)</b>				
30.		Беседа, дискуссия, викторина.	Конкурс на решение шахматных задач.	Соревнования

31.		Практическое занятие.	Конкурс на решение шахматных задач.	Соревнования
32.		Практическое занятие.	Игровая практика	Шахматная партия
33.		Практическое занятие.	Игровая практика	Шахматная партия
<b>Итоговое занятие (1ч.)</b>				
34.		Беседа.	Шахматный турнир	Турнир

### **Индивидуальный учебный план:**

В соответствии с локальными актами организации не предусматривается обучение по индивидуальному учебному плану.

## **2.2. Условия реализации программы**

Основной учебной базой для проведения занятий являются кабинеты школы, пространство «Точка роста».

### **Материально-техническое оснащение программы.**

- помещение («Шахматная гостиная»);
- демонстрационный кабинет (пространство «Точка роста»);
- магнитная демонстрационная доска с магнитными фигурами – 1 штука;
- шахматные часы – 3 штуки;
- комплекты шахматных фигур с досками – 7-8 штук;
- словарь шахматных терминов.

### **Кадровые ресурсы:**

Кадровое обеспечение разработки и реализации дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы осуществляет учитель физической культуры первой квалификационной категории Нестеров Константин Михайлович.

### **Основные принципы реализации программы:**

- доступность (простота, соответствие возрастным и индивидуальным особенностям);
- наглядность (иллюстративность, наличие дидактических материалов);
- демократичность и гуманизм (взаимодействие воспитателя и воспитанника в социуме, реализация собственных творческих потребностей);
- научность (обоснованность, наличие методологической базы и теоретической основы);
- от простого к сложному» (научившись элементарным навыкам работы учащийся применяет свои знания в выполнении игровых заданий).

### **Учебно–методический комплекс программы**

Методические ресурсы. Нормативно-правовая литература:

1. Федеральный закон «Об образовании в Российской Федерации». – Новосибирск: Норматика, 2015. -143с.- (Кодексы. Законы. Нормы).
2. Федеральный закон от 29.12.2012 №273-ФЗ. «Об образовании в Российской Федерации». – М: УЦ Перспектива, 2013. – 224с.

3. Сборник нормативно-правовых и организационно-методических материалов для учреждений дополнительного образования (часть 1) / Сост. В. М. Лебединский, Т.В. Ратушная. – Чита: КОПОН и МП, 2003./

### **2.3. Формы аттестации (контроля)**

Формы отслеживания и фиксации образовательных результатов: журнал посещаемости, наблюдения педагога, решение этюдов, результативность участия в турнирах.

Способы фиксации учебных результатов программы: диплом, грамота, протокол соревнований.

Виды контроля:

- *Предварительный контроль*

Проверка остаточных знаний учащихся на начало учебного года. Проводится в начале года в виде фронтального, индивидуального и группового опроса по всем видам учебной деятельности, выполнение упражнений, решение комбинаций и этюдов.

- *Текущий контроль*

Проводится на каждом занятии в виде проверки домашнего задания, выполнения упражнений, решения этюдов.

- *Тематический контроль*

Проводится по мере освоения каждой учебной темы. Включает фронтальный устный опрос, а также различные виды деятельности при индивидуальном и групповом опросе.

- *Итоговый контроль*

Заключительная проверка знаний, умений, навыков в конце учебного года. Участие в турнире, соревнованиях.

В процессе деятельности вырабатывается определенная система контроля успехов и достижений детей. При наборе детей первого года обучения проводится ряд психологических методик (например, методика А.З. Зака; Огневой Т.А.), которые выявляют потенциал детей к обучению шахматной игре (не к самим шахматам, а только к их обучению), так как самая важная задача — это научить учащегося ориентироваться в шахматных позициях и элементах шахматного мышления, а осуществление этой задачи во многом зависит от внутреннего потенциала к саморазвитию ребенка. Одной из важных характеристик этого потенциала является обучаемость.

Также оценивание деятельности учащихся осуществляется по результатам освоения программы (высокий, средний и низкий уровни). По предъявлению знаний, умений, навыков. Возможности практического применения в различных ситуациях - творческого использования. Данная диагностика осуществляется два раза в год: в конце 1-го полугодия (декабрь)

- промежуточная диагностика, в конце учебного года (май) – итоговая диагностика.

#### **Высокий уровень освоения программы**

Учащийся демонстрирует высокую заинтересованность в учебной и творческой деятельности, которая является содержанием программы; показывает широкие возможности практического применения в собственной творческой деятельности приобретенных знаний умений и навыков.

#### **Средний уровень освоения программы**

Учащийся демонстрирует достаточную заинтересованность в учебной и творческой деятельности, которая является содержанием программы; может применять на практике в собственной творческой деятельности приобретенные знания, умения и навыки.

#### **Низкий уровень освоения программы**

Учащийся демонстрирует слабую заинтересованность в учебной и творческой деятельности, которая является содержанием программы; не стремится самостоятельно

применять на практике в своей деятельности приобретенные знания умения и навыки. Данная программа не предусматривает выдачу документа об обучении.

#### **2.4. Оценочные материалы**

##### **Методика оценки личностных планируемых результатов. Методика исследования ценностных ориентаций личности. (модификация Е.Б. Фаталовой) (5 - 10 классы)**

Цель: выявить базовые ценностные ориентации обучающегося.

Ценностные ориентации влияют на определение смысла жизни и формирование жизненных целей и планов.

Инструкция: «Перед Вами список из 12-ти ценностей. Просим Вас высказать Вашу точку зрения по поводу своей будущей жизни. Необходимо по 10-ти балльной системе оценить каждую из указанных ценностей жизни. Наиболее значимые следует оценивать в 8-10 баллов; просто значимые - 5-7 баллов; нейтральные - 3-4 балла; совсем незначимые - 1-2 балла».

1. Активная, деятельная жизнь.
2. Здоровье.
3. Интересная работа.
4. Переживание прекрасного в природе и искусстве.
5. Любовь.
6. Материально-обеспеченная жизнь.
7. Наличие хороших и верных друзей.
8. Уверенность в себе (отсутствие сомнений).
9. Познание (возможность расширения своего образования, кругозора).
10. Свобода как независимость в поступках и действиях.
11. Счастливая семейная жизнь.
12. Творчество.

Обработка результатов: по данным теста можно составить своеобразный ценностно-ориентационный портрет:

главное в моей жизни - 1 и 2; украшают мою жизнь - 3,4,5 и 6; были бы желательны - 7 и 8;

в своей жизни я могу обойтись без - 9 и 10;

я думаю, не стоит делать целью своей жизни - 11 и 12.

##### **Методика оценки предметных планируемых результатов. Методика «Логические закономерности» (Тест Липпмана)**

Цель: изучение уровня развития и особенностей логического мышления на материале математических закономерностей.

Инструкция: Внимательно прочитайте каждый ряд чисел и продолжите его таким образом, чтобы сохранилась содержащаяся в данном ряду закономерность. Для этого впишите ещё два числа вместо точек, в конце каждого ряда. Время решения заданий фиксируется.

Стимульный материал 1. 2, 3, 4, 5, 6, 7;

2. 6, 9, 12, 15, 18, 21;

3. 1, 2, 4, 8, 16, 32;

4. 4, 5, 8, 9, 12, 13;

5. 19, 16, 14, 11, 9, 6;

6. 29, 28, 26, 23, 19, 14;  
 7. 16, 8, 4, 2, 1, 0.5;  
 8. 1, 4, 9, 16, 25, 36;  
 9. 21, 18, 16, 15, 12, 10;  
 10. 3, 6, 8, 16, 18, 36.

**Ключ**

1. 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9  
 2. 6, 9, 12, 15, 18, 21, 24, 27  
 3. 1, 2, 4, 8, 16, 32, 64, 128  
 4. 4, 5, 8, 9, 12, 13, 16, 17  
 5. 19, 16, 14, 11, 9, 6, 4, 1  
 6. 29, 28, 26, 23, 19, 14, 8, 1  
 7. 16, 8, 4, 2, 1, 0.5, 0.25, 0.125  
 8. 1, 4, 9, 16, 25, 36, 49, 64  
 9. 21, 18, 16, 15, 12, 10, 9, 6  
 10. 3, 6, 8, 16, 18, 36, 38, 76

**Интерпретация результатов теста**

Время выполнения задания (мин., сек.)	Кол-во ошибок	Баллы	Уровень развития логического мышления
2 мин. и менее	0	5	Очень высокий уровень логического мышления
2 мин. 10 сек. - 4 мин. 30сек.	0	4	Хороший уровень, выше, чем у большинства людей
4 мин. 35 сек. - 9 мин. 50сек.	0	3+	Хорошая норма большинства людей
4 мин. 35 сек. - 9 мин. 50сек.	1	3	Средняя норма
2 мин. 10 сек. - 4 мин. 30сек.	2-3	3-	Низкая норма
10 мин. - 15 мин.	0-3	2+	Низкая скорость мышления, «тугодум»
Более 16 мин.	Более 5	1	Дефект логического мышления у человека, прошедшего обучение в объеме начальной школы, либо высокое переутомление



## 2.5. Список литературы.

### Литература для педагога:

1. Барский В., Ланда К. Кубок мира. Шахматное обозрение 64. – 2011. - №10.– 100 с.
2. Калиниченко Н.М. Шахматы для начинающих: правила, навыки, тактики. – М.: БОМБОРА, 2018. – 352 с.
3. Калиниченко Н. Практикум по шахматной тактике.- СПб: Питер, 2014. - 144 с.
4. Нимцович А. Моя система. - М: ФиС, 1984. – 369 с.
5. Пожарский В. Шахматный учебник. – М.: Феникс, 2014. - 413 с.
6. Сухин И.Г. Волшебные фигуры. - М.: Новая школа, 2017. – 350 с.
7. Сухин И.Г. Приключения в шахматной стране. / М.: Педагогика, 2017. – 340 с.
8. Сухин И. Г.Шахматы в школе. Пособие для учителя: издание 2-е. — Обнинск: Духовное возрождение, 2013. — 224 с.
9. Сухин И.Г. Шахматы в начальной школе: первый год обучения. – М.: - ООО Издательство Астрель, 2018. – 256 с.
10. Сухин И. Г.Шахматы в школе. Пособие для учителя: издание 2-е. — Обнинск: Духовное возрождение, 2013. — 224 с.
11. Чернев Ирвинг. Основы шахмат. Шаг за шагом. – М.: Эксмо, 2018. – 272 с.

### Литература для учащихся:

1. Нимцович А. Моя система. - М: ФиС, 1984. – 369 с.
2. Трофимова А. Учебник юного шахматиста. – М.: Феникс, 2014. – 270 с.
3. ЧэнРэй. Практические шахматы: 600 задач чтобы повысить уровень игры. – М.: Эксмо, 2018. – 216 с.
4. Сухин И.Г. Шахматы. Полный курс для детей.– М.: - ООО Издательство Астрель, 2018. – 160 с.

## Приложение 1.

**Дидактические игры и игровые задания. “Горизонталь”.** Двое играющих по очереди заполняют одну из

горизонтальных линий шахматной доски кубиками (фишками и пешками).

**“Вертикаль”.** То же самое, но заполняется одна из вертикальных линий шахматной доски.

**“Диагональ”.** То же самое, но заполняется она из диагоналей шахматной доски.

**“Волшебный мешочек”.** В непрозрачном мешочке по очереди прячутся все шахматные фигуры, каждый из учеников пытается на ощупь определить, какая фигура спрятана.

**“Угадай-ка”.** Педагог словесно описывает одну из фигур, дети должны догадаться, что это за фигура.

**“Секретная фигура”.** Все фигуры стоят на столе в ряд, дети по очереди называют все шахматные фигуры кроме секретной, которая выбирается заранее; вместо названия этой фигуры надо сказать: “Секрет”. **“Угадай”.** Педагог загадывает про себя одну из фигур, а дети пытаются угадать, какая фигура загадана.

**“Что общего?”.** Педагог берет две шахматные фигуры, и дети говорят, чем похожи друг на друга фигуры, чем отличаются (цвет, форма).

**“Большая и маленькая”.** Педагог ставит на стол шесть разных фигур. Дети по одному выходят и называют самую высокую фигуру и ставят ее в сторону. Вскоре все фигуры расставлены по росту.

**“Кто сильнее?”.** Педагог показывает детям две фигуры и спрашивает: “Какая фигура сильнее? На сколько очков?”.

**“Обе армии равны”.** Педагог ставит на столе от одной до пяти фигур и просит ребят расположить на своих досках другие наборы фигур так, чтобы суммы очков в армиях учителя и ученика были равны. **“Мешочек”.** Ученики по одной вынимают из мешочка шахматные фигуры и постепенно расставляют начальную позицию.

**“Да или нет?”.** Педагог берет две шахматные фигуры, а дети отвечают, стоят ли эти фигуры рядом в начальном положении.

**“Не зевай!”.** Педагог говорит какую-либо фразу о начальном положении, например: “Ладья стоит в углу”, и бросает кому-либо из учеников мяч; если утверждение верно, то мяч следует поймать.

**“Игра на уничтожение”** – важная игра курса. Именно здесь все плюсы шахмат начинают “работать” на ученика – формируется внутренний план

действий, аналитико-синтетическая функция мышления и др. Педагог играет с учениками ограниченным числом фигур (чаще всего фигура против фигуры); выигрывает тот, кто побьет все фигуры противника.

**“Один в поле воин”.** Белая фигура должна побить все черные фигуры, расположенные на шахматной доске, уничтожая каждым ходом по фигуре (черные фигуры считаются заколдованными, недвижимыми).

**“Лабиринт”.** Белая фигура должна достичь определенной клетки шахматной доски, не становясь на “заминированные” поля и не перепрыгивая их. **“Перехитри часовых”.** Белая фигура должна достичь определенной клетки шахматной доски, не становясь на “заминированные” поля и не находясь под ударом черных фигур.

**“Сними часовых”.** Белая фигура должна побить все черные фигуры; избирается такой маршрут передвижения по шахматной доске, чтобы ни разу не оказаться под боем черных фигур.

**“Кратчайший путь”.** За минимальное число ходов белая фигура должна достичь определенной клетки шахматной доски.

**“Захват контрольного поля”.** Игра фигурой против фигуры ведется не на уничтожение, а с целью установить свою фигуру на определенное поле. При этом запрещается ставить фигуры на поля, находящиеся под ударом фигуры противника.

**“Защита контрольного поля”**.Эта игра подобна предыдущей,но при точной игре обеих сторон не имеет победителя.

**“Атака неприятельской фигуры”**.Белая фигура должна за один ход напасть на черную фигуру,но так,чтобы не оказаться под боем.

**“Двойной удар”**.Белой фигурой надо напасть одновременно на две черные фигуры,но так,чтобы не оказаться под боем.

**“Взятие”**.Из нескольких возможных взятий надо выбрать лучшее–побить незащищенную фигуру.

**“Защита”**.Нужно одной белой фигурой защитить другую,стоящую под боем.

**Примечание.***Все дидактические игры и задания из этого раздела(даже такие на первый взгляд странные,как “Лабиринт”и т.п.,где присутствуют “заколдованные” фигуры и “заминированные” поля) моделируют в доступном для детей виде те или иные ситуации, с которыми шахматисты сталкиваются в игре за шахматной доской. При этом все игры и задания*

*являются занимательными и развивающими, эффективно способствуют тренингу образного и логического мышления.*

**“Два хода”**.Для того чтобы ученик научился создавать и реализовывать угрозы,он играет с педагогом следующим образом:на каждыйход педагога ученик отвечает двумя своими ходами подряд.

**Дидактические задания.**

**“Мат в один ход”.** “Поставь мат в один ход neroкированному королю”. “Поставь детский мат”. Белые или черные начинают и дают мат в один ход. **“Поймай ладью”.** **“Поймай ферзя”.** Надо найти такой ход, после которого рано введенная в игру фигура противника неизбежно теряется или проигрывается за более слабую фигуру.

**“Защита от мата”.** Требуется найти ход, позволяющий избежать мата в один ход (в данном разделе в отличие от второго года обучения таких видов несколько).

**“Выведи фигуру”.** Определяется, какую фигуру и на какое поле лучше развить.

**“Поставь мат “повторюшке” в один ход”.** Требуется поставить мат в один ход противнику, который слепо копирует ваши ходы.

**“Мат в два хода”.** В учебных положениях белые начинают и дают мат в два хода.

**“Выигрыш материала - Накажи пешкоеда”.** Надо провести маневр, позволяющий получить материальное преимущество.

**“Можно ли побить пешку?”** Требуется определить, не приведет ли выигрыш пешки к проигрышу материала или мату.

**“Захвати центр”.** Надо найти ход, ведущий к захвату центра.

**“Можно ли сделать рокировку?”** Надо определить, не нарушат ли белые правила игры, если рокируют.

**“Чем бить фигуру?”** Надо выполнить взятие, позволяющее избежать сдвоения пешек.

**“Сдвой противнику пешки”.** Требуется так побить фигуру противника, чтобы у него образовались сдвоенные пешки.

**“Выигрыш материала”.** Надо провести тактический прием и остаться с лишним материалом.

**“Мат в три хода”.** Здесь требуется пожертвовать материал и объявить красивый мат в три хода.

**“Мат в два хода”.** Белые начинают и дают мат в два хода.

**“Мат в три хода”.** Белые начинают и дают мат в три хода.

**“Выигрыш фигуры”.** Белые проводят тактический маневр и выигрывают фигуру.

**“Квадрат”.** Надо определить, удастся ли провести пешку в ферзи. **“Проведи пешку в ферзи”.** Требуется провести пешку в ферзи. **“Выигрыш или ничья?”** Нужно определить, выиграно ли данное положение.

**“Куда отступить королем?”** Надо выяснить, на какое поле следует первым ходом отступить королем, чтобы добиться ничьей.

**“Путь к ничьей”.** Точной игрой нужно добиться ничьей.

**“Самый слабый пункт”.** Требуется провести анализ позиции и отыскать в лагере черных самый слабый пункт.

**“Види цель!”** Сделать анализ позиции и после оценки определить цель для белых.

**“Объяви мат в два хода”.** Требуется пожертвовать материал и объявить мат в два хода.

**“Сделай ничью”.** Требуется пожертвовать материал и достичь ничьей. **“Выигрыш материала”.** Надо провести тактический прием или комбинацию и достичь материального перевеса.